ESCAPE ROOM DE HALLOWEEN

(Introducción a la actividad).

Leer

ESPAI PSICOFAMILIAR

Tu espacio de Salud y Educación

Raval de Sant Pere, 43. Reus.

www.espaciopsicofamiliar.es

Bienvenidos al Misterio de la Bruja Anguera.

Siempre nos han explicado que las brujas son malas, pero ¿y si no es así?

Os presentamos a la Bruja Anguera. La Bruja Anguera vivía en una casa llena de flores de la ciudad de Reus y era una bruja buena que se dedicaba a ayudar a todos los niños y niñas adivinando su destino.

Por eso, todos los niños y niñas de Reus, en la noche de Halloween, ibas hasta la casa de la Bruja Anguera para adivinar cosas importantes de su destino: como les iría el cole, si iba a ir de colonias, etc.

Pronto, comenzó a correr la voz y venían a visitarla de los pueblos de alrededor. Algunos se pasaban días y días caminando para poder ver a la Bruja Anguera y preguntarles el destino.

Con tanto trabajo, la Bruja estaba my agobiada. Tanto es así, que sus manos se volvieron de color verde y, después, su cara también Estaba tan agotada que un día se quedó dormida delante de su caldero.

En este momento, algo salió mal. Su bola mágica y su caldero colapsaron y hubo una gran explosión que se vio desde muy, muy lejos. La Bruja Anguera tuvo que salir volando de la explosión con su escoba lo más rápido posible i nunca, nunca más se volvió a saber de ella.

Cuenta la leyenda que, después de su partida, la casa de la Bruja Anguera continúa intacta y que, si los niños y niñas que creen en la Bruja entran en ella y siguen todas las pistas, podrán descubrir su destino. ¿Os atrevéis?

Antes de entrar, os explicaré las normas:

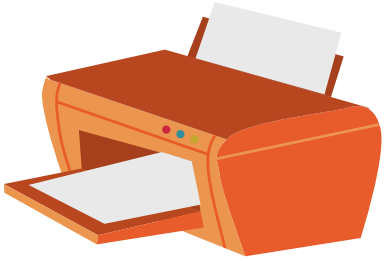
Buscad por toda la sala, investigad y seguid las pistas que vayáis encontrando por el camino. Estad atentos y atentas porque la bruja os puede ayudar si ve que lo necesitáis. Podéis empezar mirando por las paredes.

¡Adelante!

ESCAPE ROOM DE HALLOWEEN

(Carteles y páginas de actividades).

Imprimir y plastificar (opcional).



ESPAI PSICOFAMILIAR

Tu espacio de Salud y Educación

Raval de Sant Pere, 43. Reus.

www.espaciopsicofamiliar.es

la hora de las brujas

POCIONES NIVEL PRO

CÓCTELES DE MEDIANOCHE CON GABRIELA

Solo la poción correcta te llevará a la siguiente pista.

¿Te suena alguno de estos símbolos?

31 DE OCTUBRE DE 2021

WWW.ESPACIOPSICOFAMILIAR.ES

Cometiste un grave error....
¡Revisa bien las pistas!

PENITENCIA: RESUELVE LA SIGUIENTE OPERACIÓN.

NIVEL 1: 14+23

NIVEL 2: 47+56

NIVEL 3: 153+981

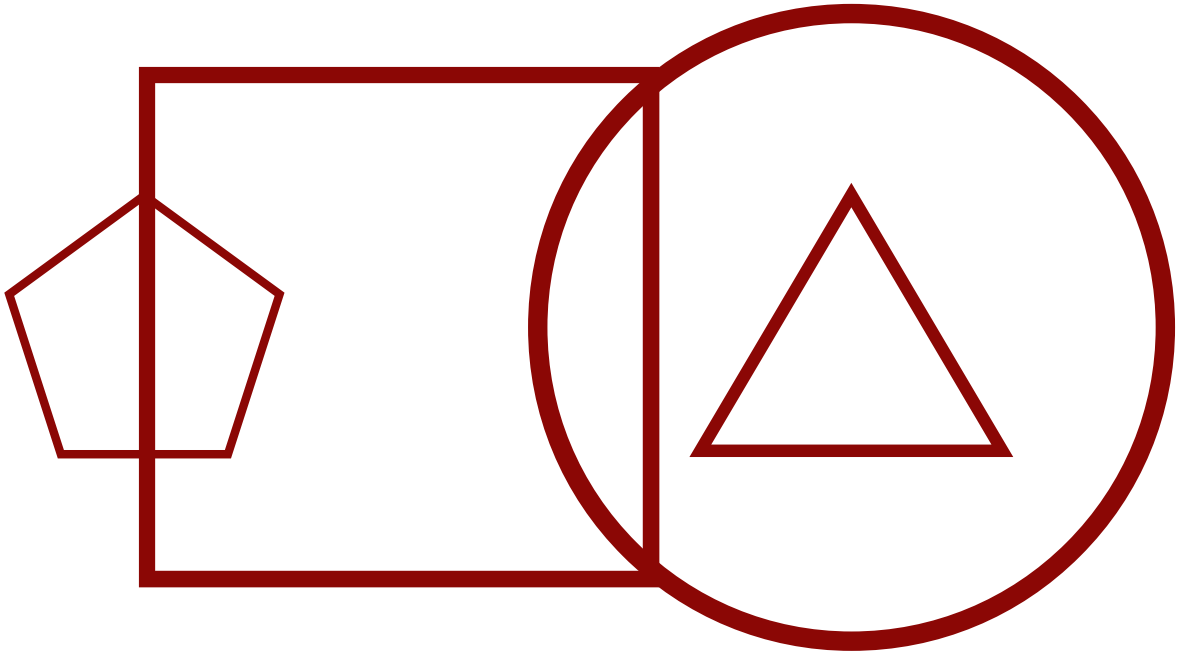
NIVEL 4: 6958*2

NIVEL 5: 6235*45

NIVEL 6: 63842/2

Cometiste un grave error....
¡Revisa bien las pistas!

PENITENCIA: COPIA ESTE DIBUJO EN UN TROZO DE PAPEL.



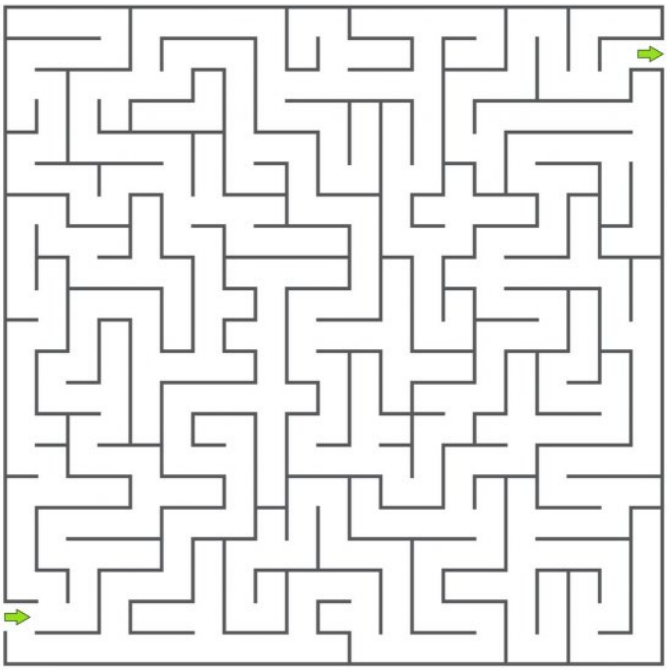
BIEN HECHO.
ENCUENTRA EL LIBRO DE HECHIZOS.

PARA SABER SI ERES DIGNO/A DE ABRIR ESTE LIBRO DE HECHIZOS, PRIMERO RESUELVE ESTOS ACERTIJOS.

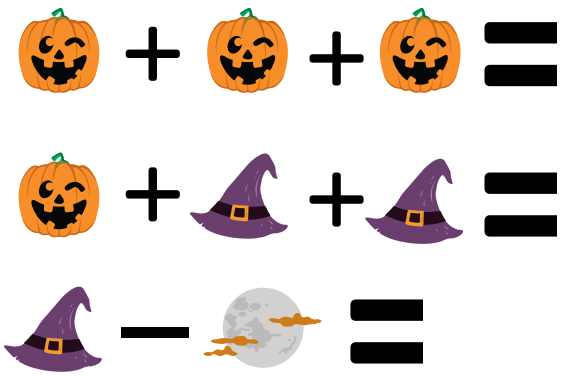
1- Encuentra la letra F.

EEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEFEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEE

2- Resuelve el siguiente laberinto.



3- Descifra el valor de los siguientes dibujos.



LOS ESQUELETOS SON LA CLAVE

Poción
Hablar con los animales

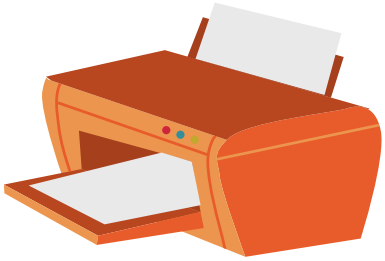
Poción
Noche infinita

Poción
de fuerza máxima.

ESCAPE ROOM DE HALLOWEEN

(Libro de hechizos)

Imprimir y decorar.



ESPAI PSICOFAMILIAR

Tu espacio de Salud y Educación

Raval de Sant Pere, 43. Reus.

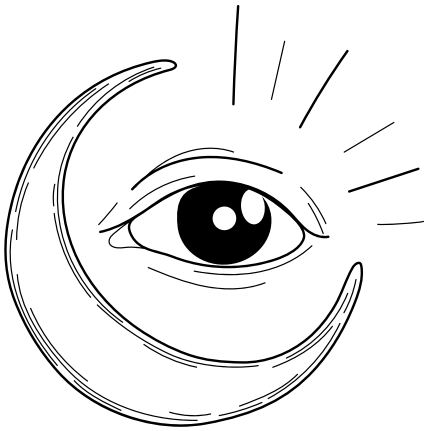
www.espaciopsicofamiliar.es

Este libro de hechizos está preparado para simular un libro real. Se puede imprimir en formato "folleto" o en folio completo y graparlo para que se mantenga unido. Las páginas en blanco son para cuadrar las páginas en caso de usar el formato "folleto".

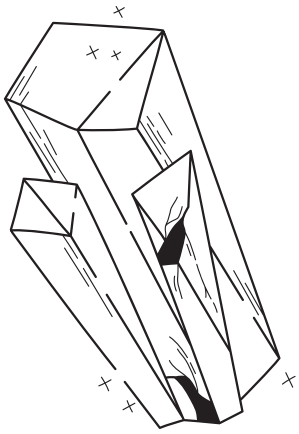
Para decorarlo y envejecerlo puedes pintar las páginas con un poco de café o acuarela y dejarlo secar unas horas para que se coloree de color marrón. Si no dispones de pincel en casa, no es necesario comprar uno. Mojando un poco de papel de cocina será suficiente para transferir el tinte.

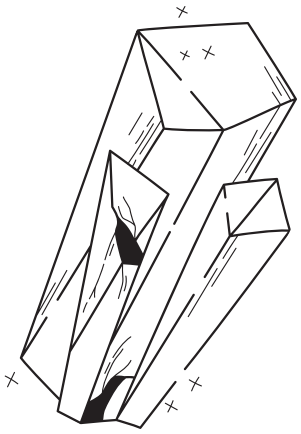
También se pueden rasgar las puntas o quemarlas con un mechero y mucho cuidado.

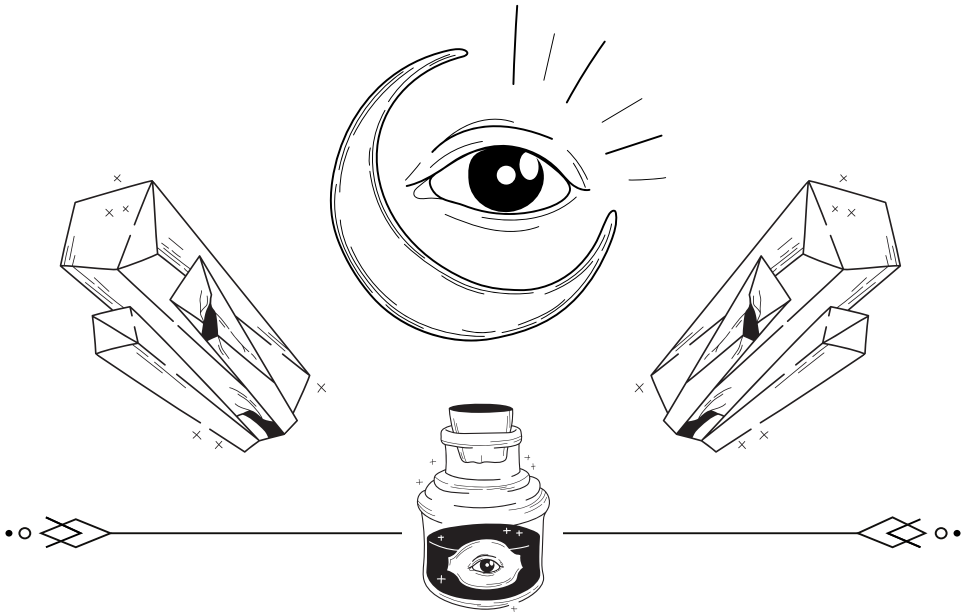
ATENCIÓN: los círculos del hechizo para abrir la caja están en blanco para que podáis colorearlos dependiendo del color de las bolitas que tengáis.



LIBRO DE HECHIZOS







HECHIZOS PARA:

- Convertir los gatos blancos en negros.
- Esconder las verrugas de la nariz.
- Ver el futuro.
- Abrir cajas cerradas
- Volverse invisible.
- Atacar con cosquillas a distancia.

Convertir los gatos blancos en negros.

Necesitas:

- Un gato blanco.
- Tinta china.
- Plumas de cola de dragón morado.
- Escupitajo de salamandra.

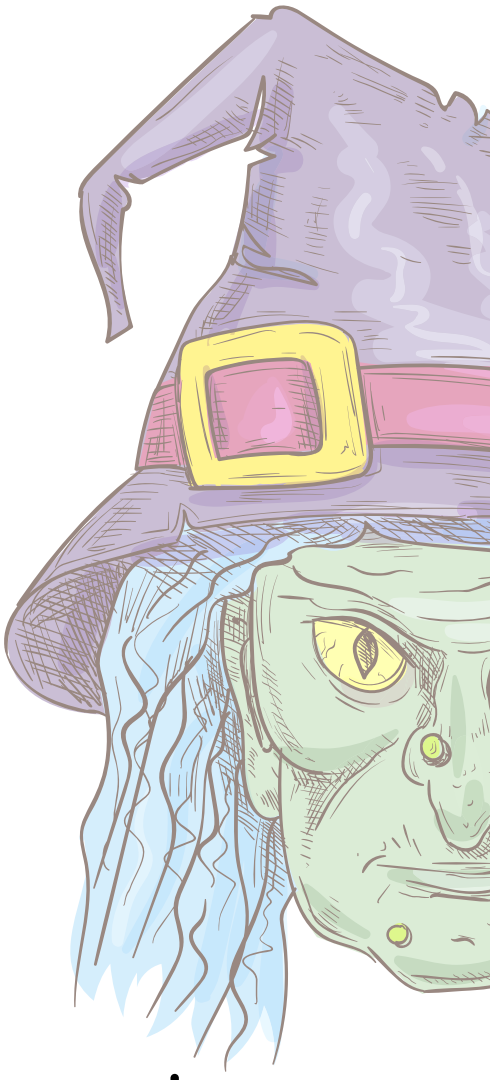
Mezcla todos los ingredientes en el caldero, tapa y pronuncia el siguiente hechizo:

"Gati blanqui, gati negri, carbón, carbón, convierte en negro este gatón"

Esconder las verrugas de la nariz.

Necesitas:

- Moco de camaleón.
- Vaselina.
- Mantequilla de cacahuete.
- Hojas de sauce milenario.



Disuelve todos los ingredientes en la vaselina. Colocar encima de la verruga la noche de luna llena. Los efectos duran 365 días.

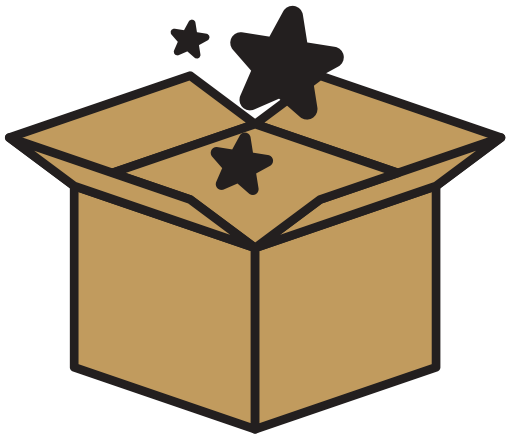
Ver el futuro.

Necesitas:

- Bola de cristal.
- Polvo de hadas del norte.
- Manto azul estrellado.

Coloca la bola de cristal encima del manto y echa polvos de hada encima. Fíjate bien en lo que sucede.

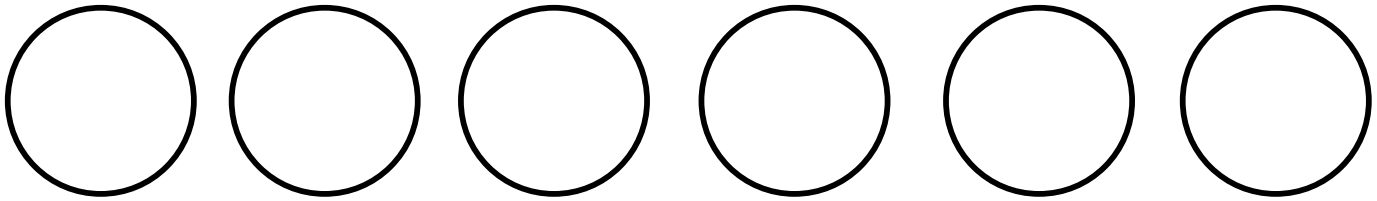
Abrir cajas cerradas.



Necesitas:

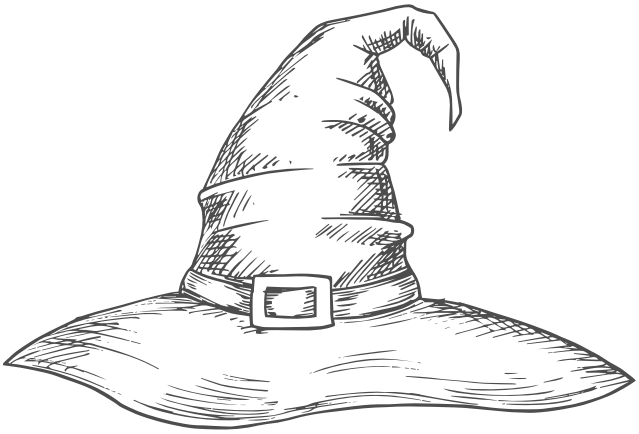
- Bolas suaves.

Cuenta las bolas suaves del caldero y encuentra la clave para abrir la caja sin ninguna dificultad.



_____ _____ _____ _____ _____ _____

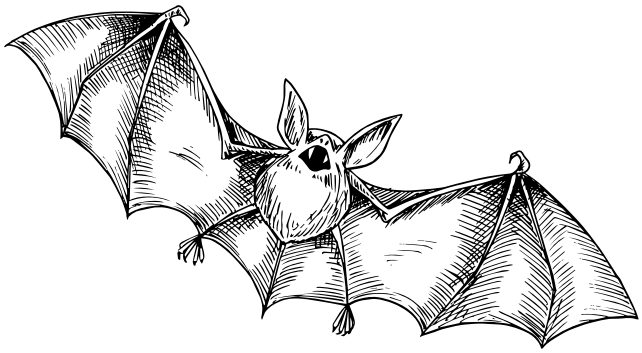
Volverse invisible



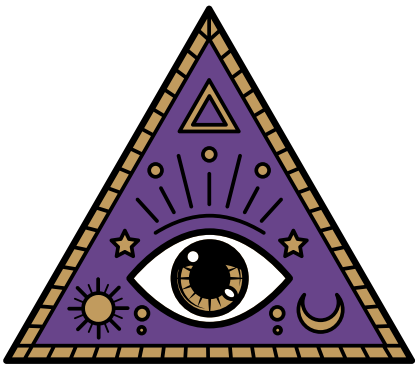
Necesitas:

- **Ojos de camello.**
- **Piel de sapo.**
- **Tierra húmeda del desierto.**
- **Oscuridad de la noche.**

A la hora más oscura, tira al aire los ojos del camello mientras entierras la piel de sapo con tierra húmeda del desierto. Cuando los ojos caigan al suelo, guárdalos en una bolsa. Dura 24 horas.



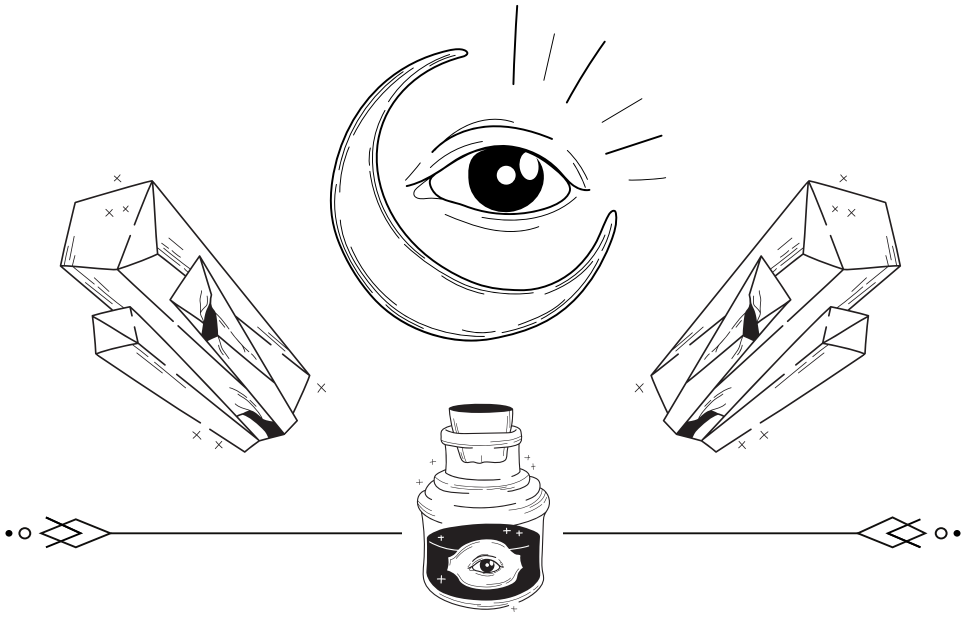
Atacar con cosquillas a distancia.



Necesitas:

- Vela con aroma a fruta fresca.
- Muñeco de trapo.
- Varita mágica.

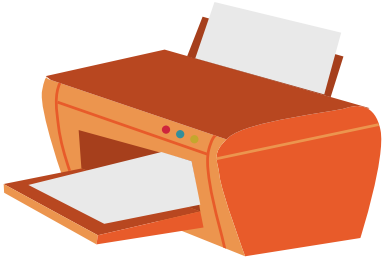
Enciende la vela y toca con la varita mágica donde quieres que la persona en la que piensas, reciba el ataque de cosquillas a distancia. Mientras tanto, canta "Cosquilea, cosquillea, que la bruja no te vea".



ESCAPE ROOM DE HALLOWEEN

(Puzzle y banderillas).

Imprimir, cortar y plastificar (opcional).



ESPAI PSICOFAMILIAR

Tu espacio de Salud y Educación

Raval de Sant Pere, 43. Reus.

www.espaciopsicofamiliar.es

Corta el siguiente dibujo en diversas piezas para convertirlo en un puzle o rompecabezas. Puedes dividirlo en tantas partes como consideres adecuado dependiendo del nivel de desarrollo del / los participantes.

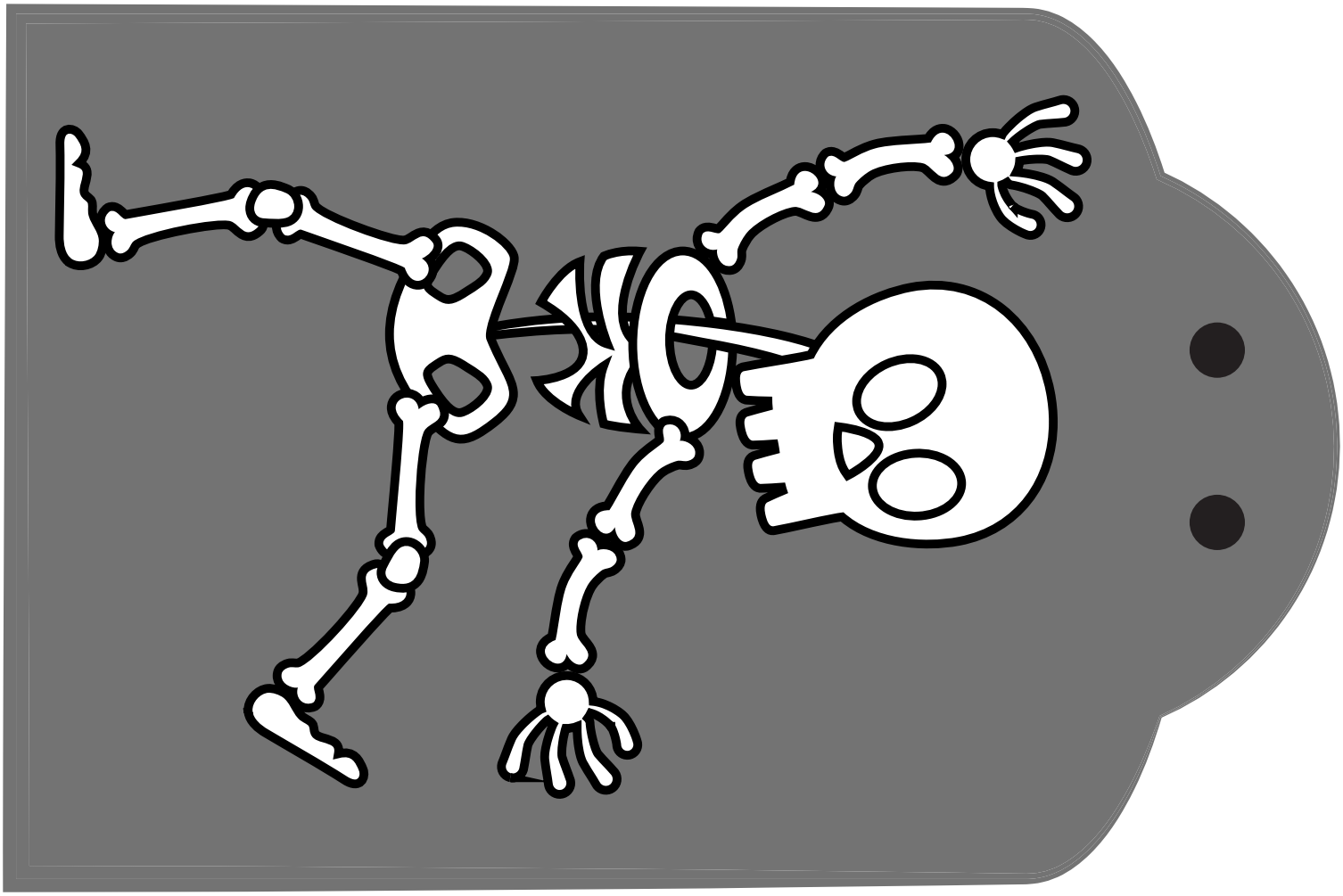
TIP: Si vas a plastificarlo, te recomendamos que lo hagas una vez hayas dividido la imagen, es decir, pieza a pieza. De lo contrario, la hoja de plástico se acabará despegando.

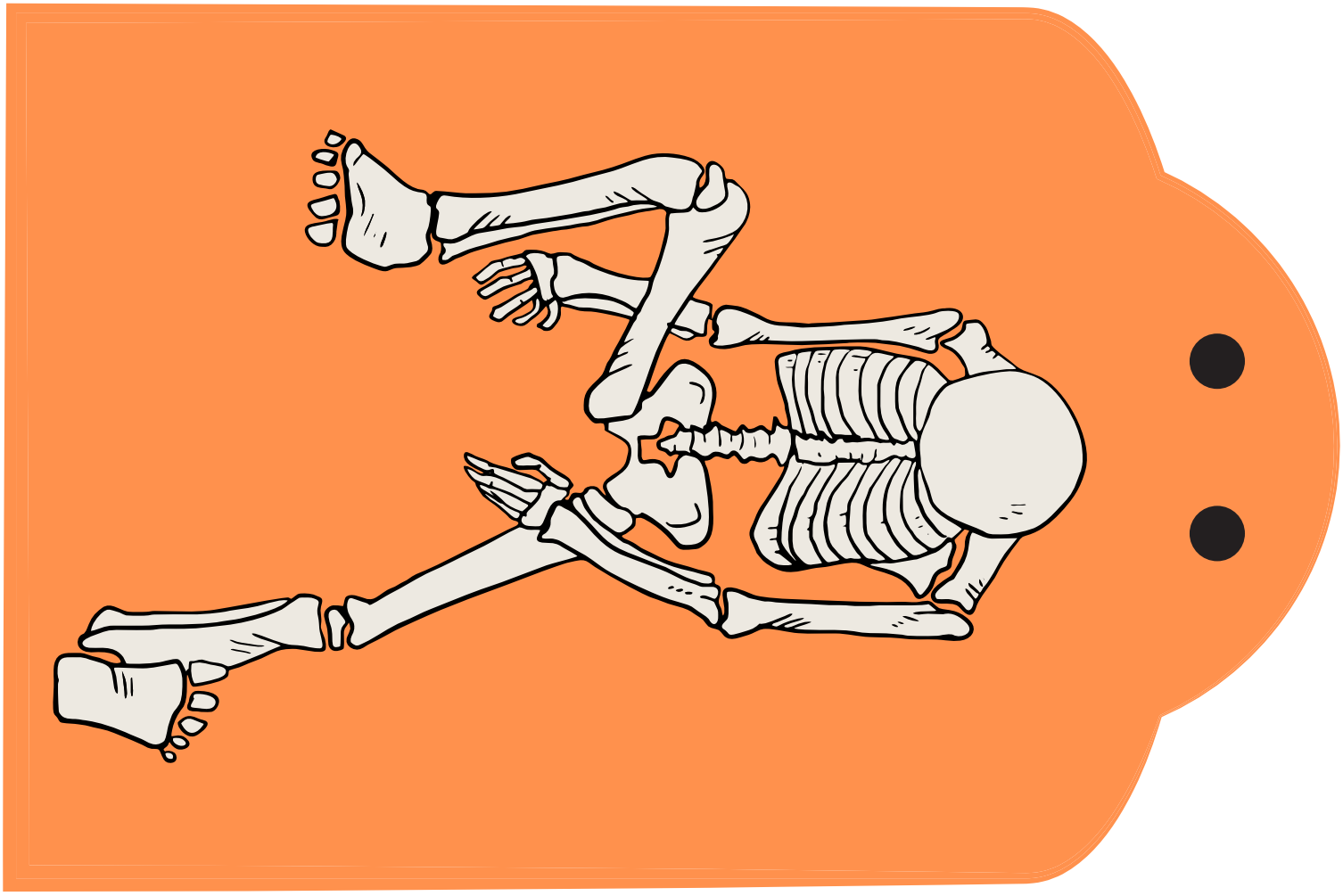
BANDERILLAS

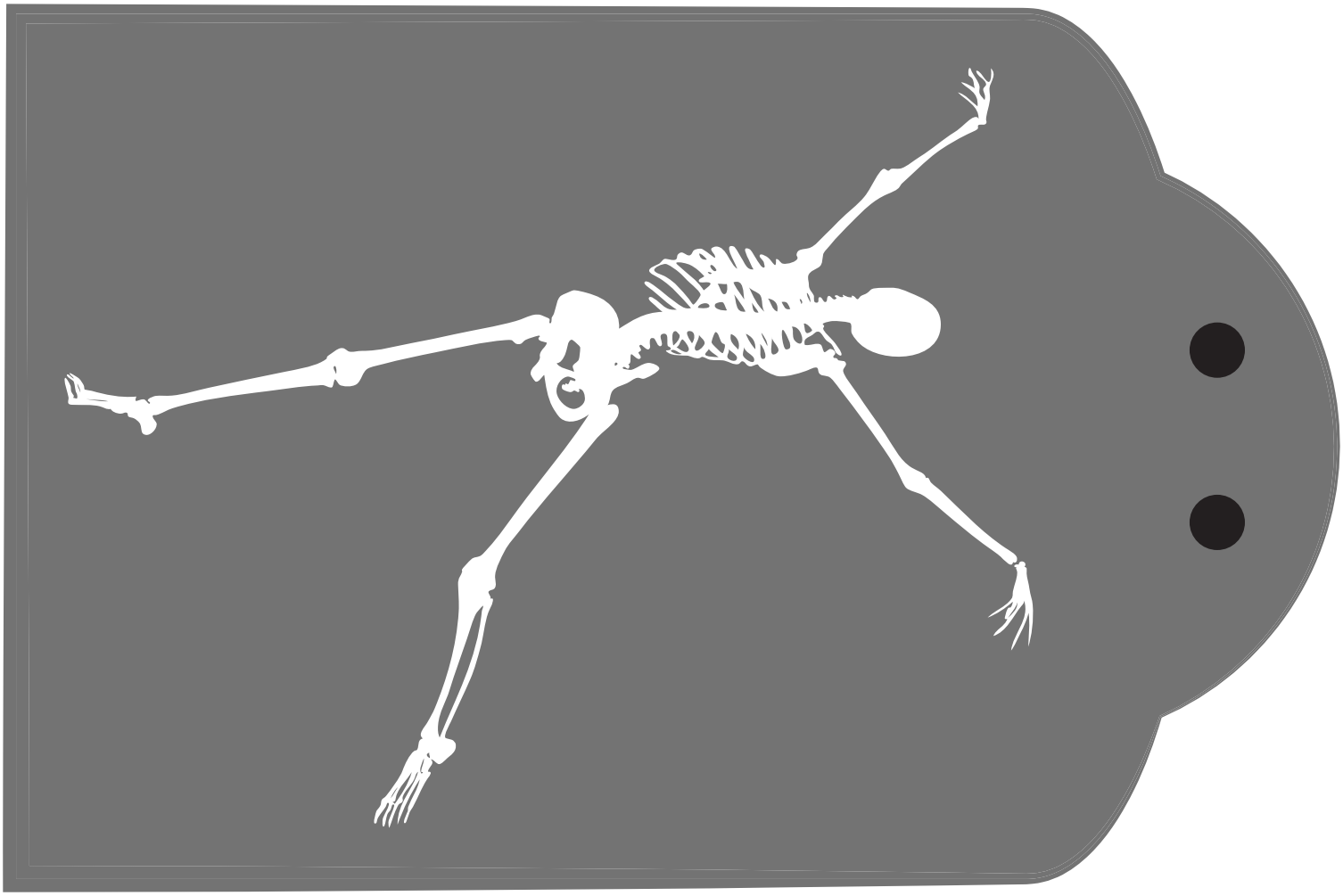
Corta las banderillas y agujerea lo puntos negros para poder pasar un hilo o cordón. Puedes crear una tira de banderillas larga (de 10 piezas) o dos cortas (de 5 banderillas cada una). Puedes organizarlo dependiendo del espacio disponible.

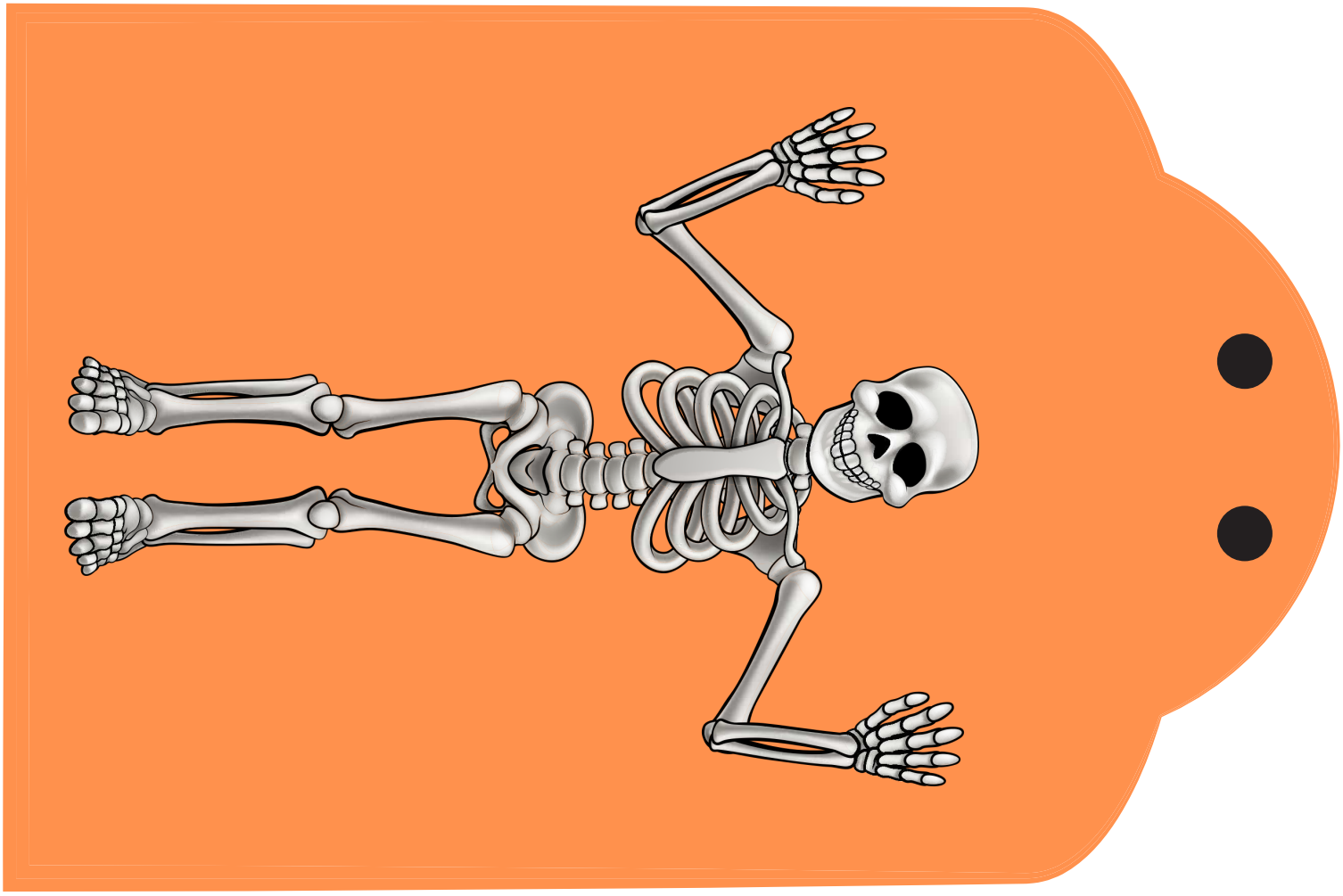
Para hacerlo más complicado, puedes imprimirlo dos veces para tener más banderillas y despistar al / los participantes.

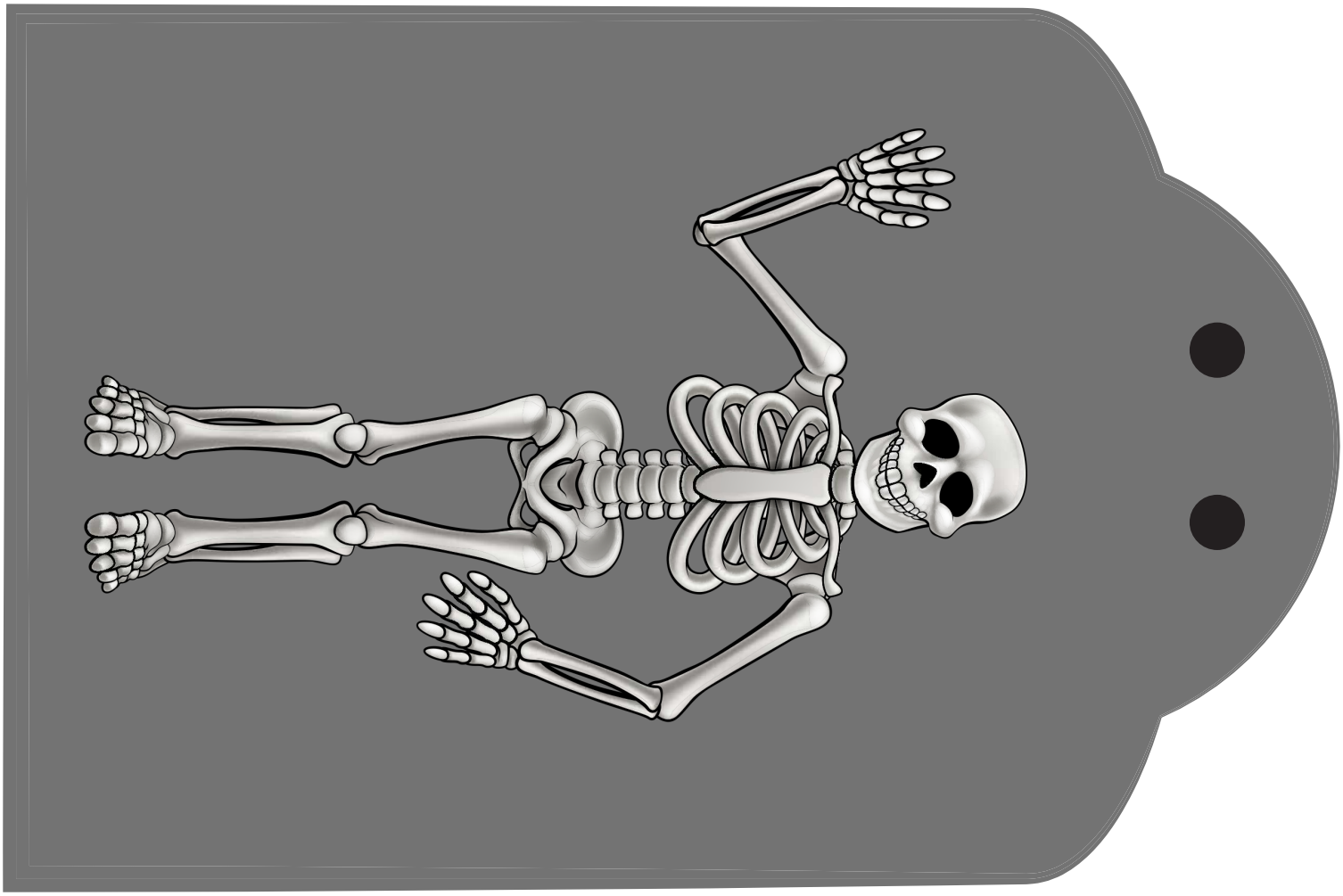
Si vas a realizar este Escape Room más de una vez, recomendamos plastificar las banderillas para evitar que se rompan.

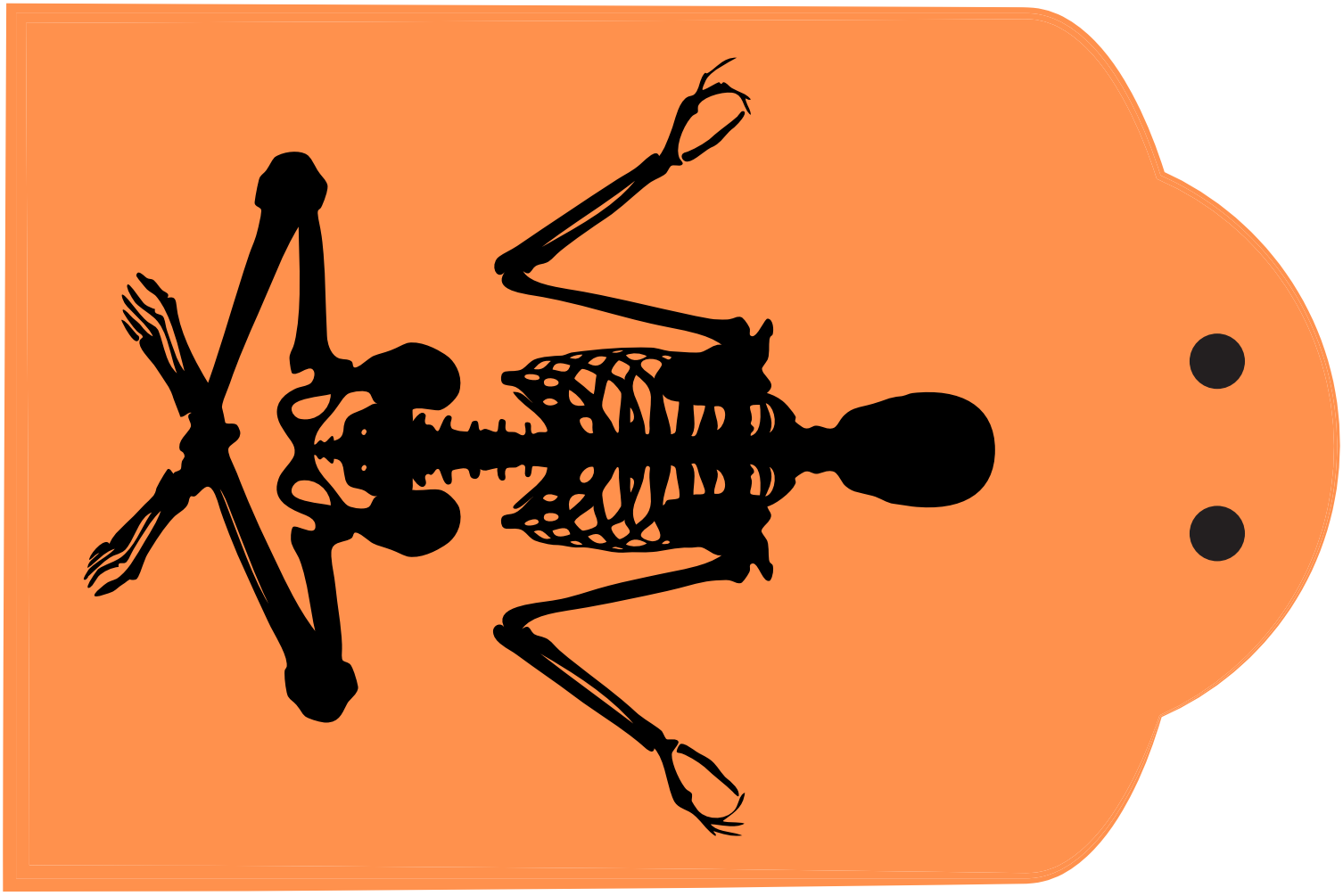


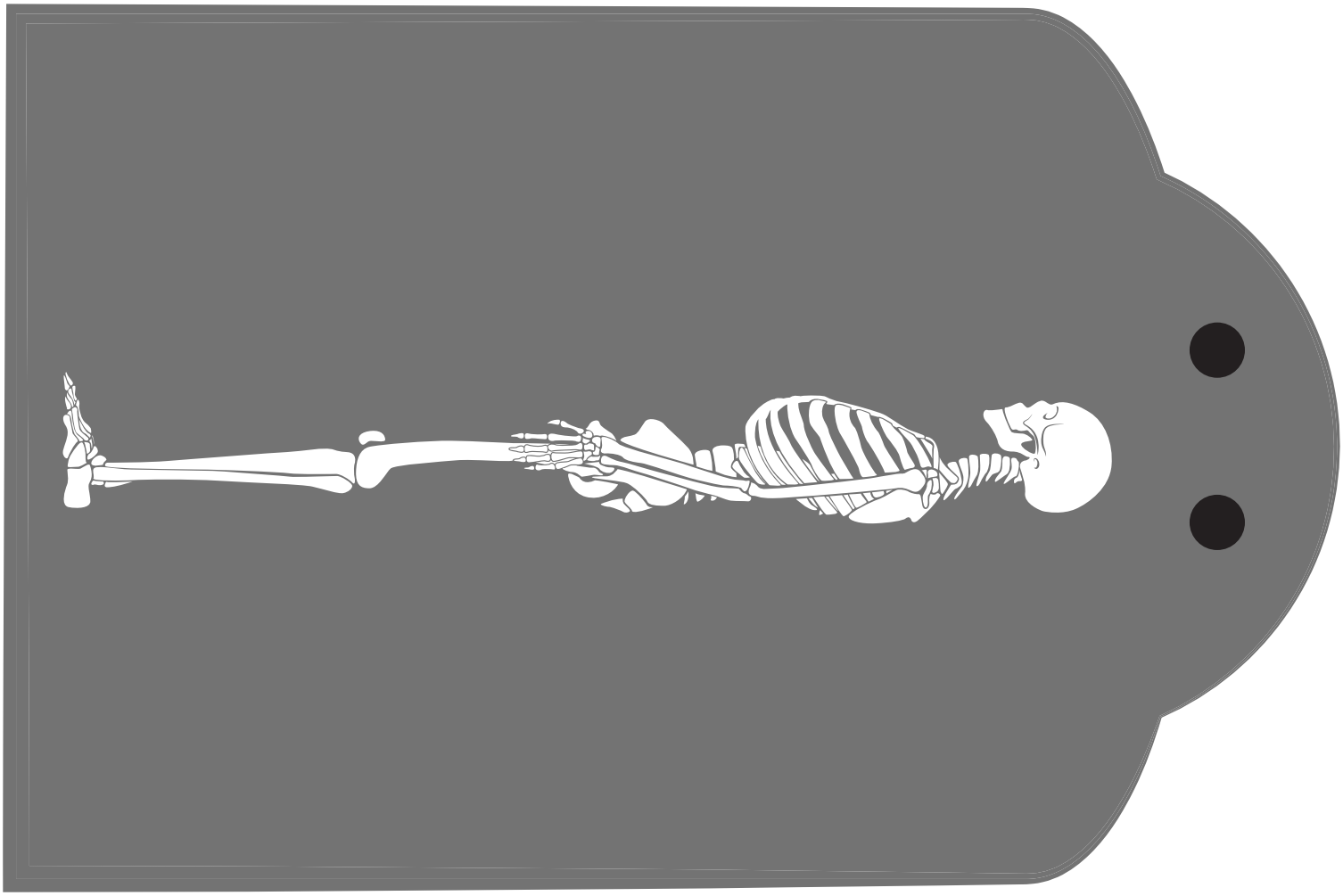


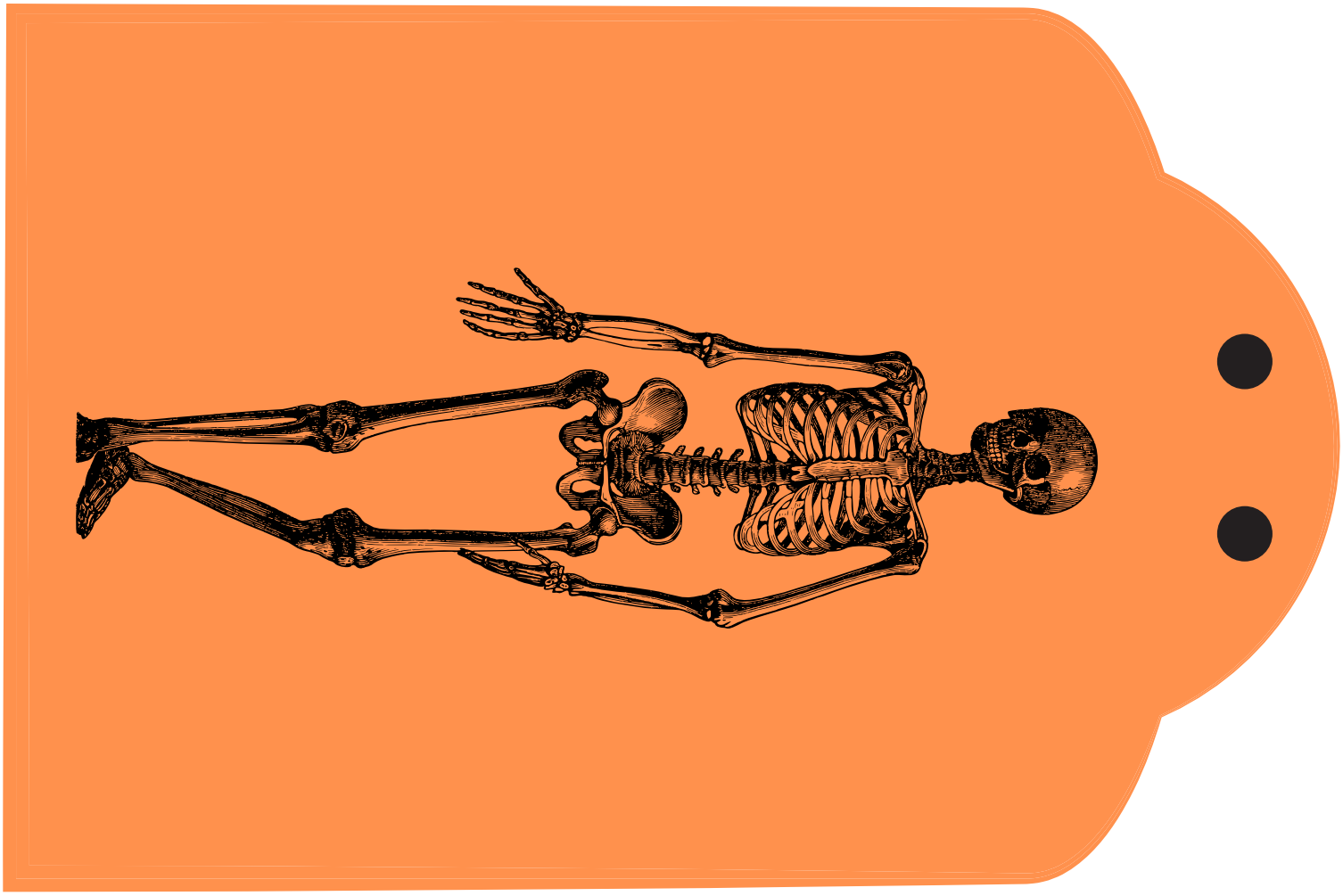


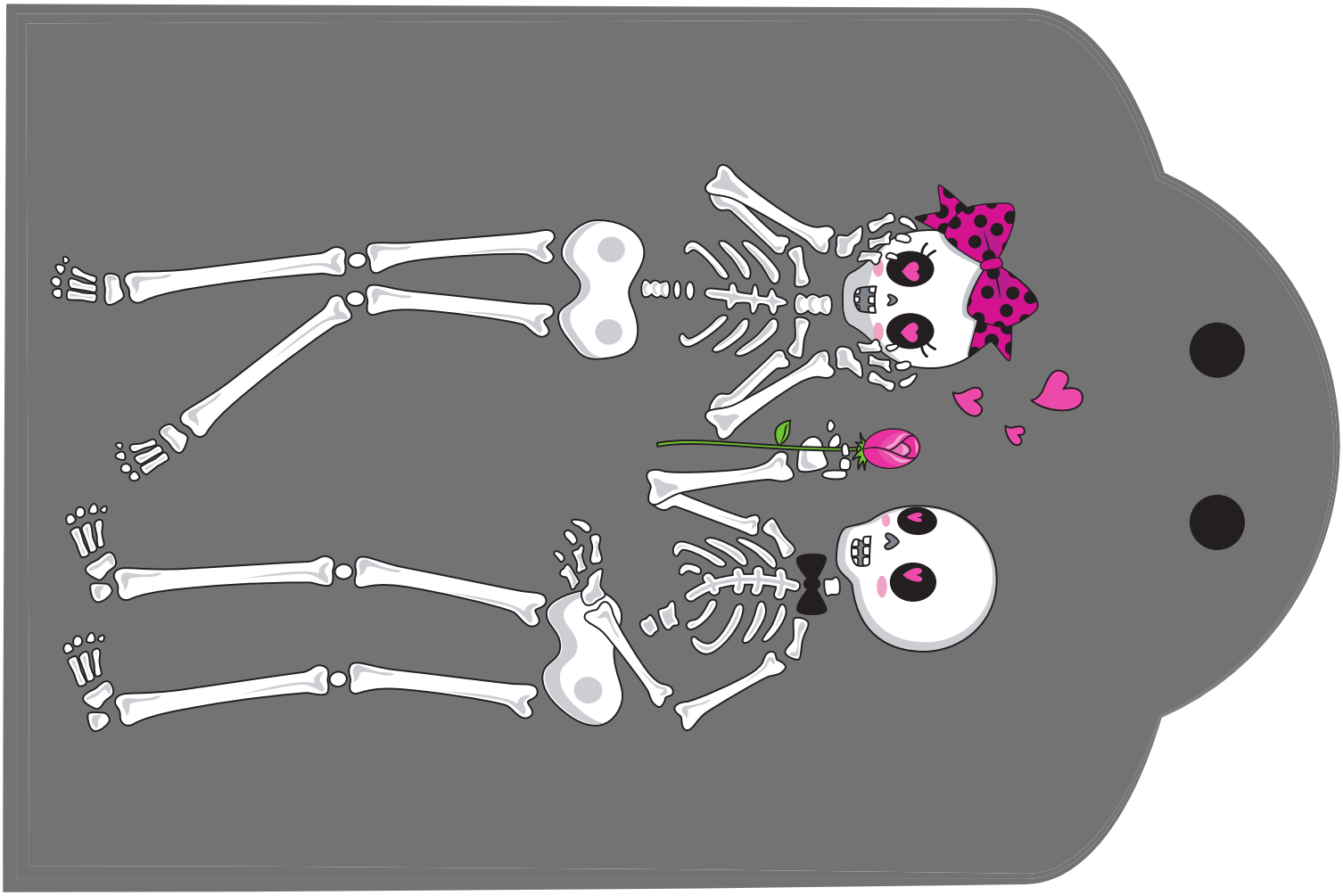


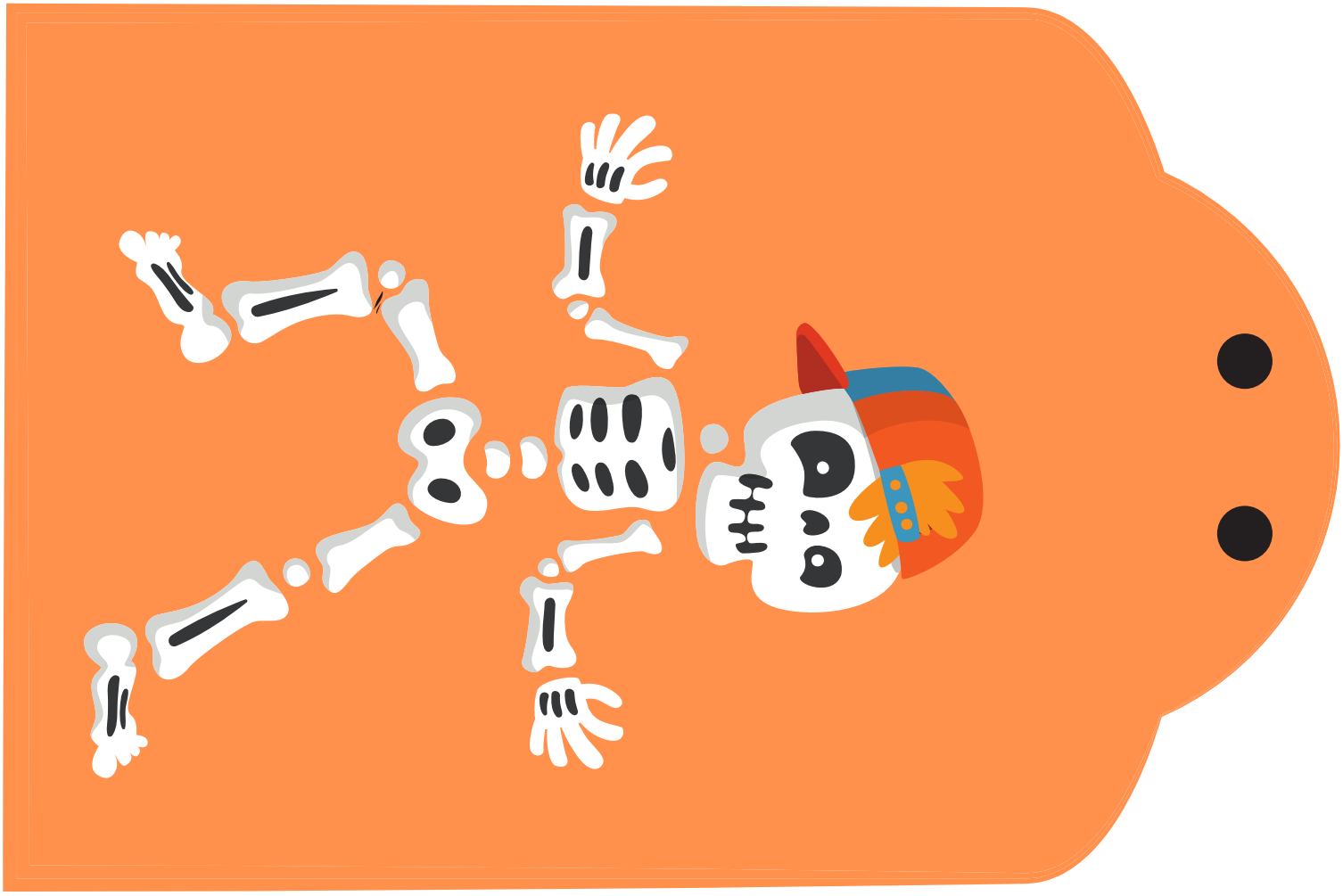








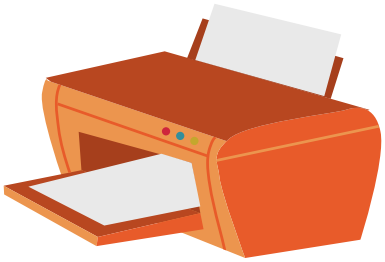




ESCAPE ROOM DE HALLOWEEN

(Actividad: sopa de letras)

Personalizar e imprimir.



ESPAI PSICOFAMILIAR

Tu espacio de Salud y Educación

Raval de Sant Pere, 43. Reus.

www.espaciopsicofamiliar.es

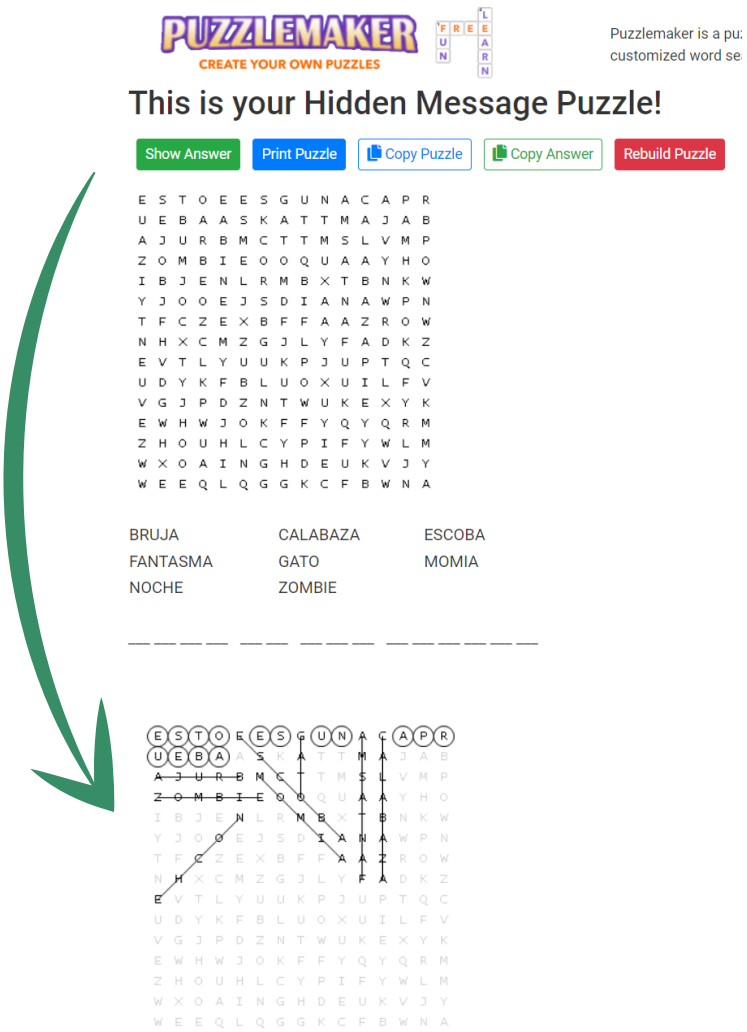
PÁGINA WEB PARA CREAR SOPAS DE LETRAS CON MENSAJES OCULTOS

Una de las actividades del Escape Room es una sopa de letras con un mensaje secreto. Funciona una vez se han encontrado todas las palabras, leyendo aquellas letras no marcadas. Para hacerlo un poco más sencillo, se incluye una guía donde ir colocando cada una de esas letras.

En nuestro caso lo hemos hecho con la clave de una caja fuerte. Pero vosotros/as podéis indicar la situación del mensaje o premio final en cualquier parte de la casa o del aula (debajo de una silla, en el baño, en un cajón en concreto, etc.).

Os dejamos el link de la página donde poder crear esta sopa de letras personalizadas. Los pasos son los siguientes:

1. Entra en la web: https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/hidden-message
2. Escribe un título (opcional).
3. Escribe el mensaje secreto, por ejemplo, "El premio final está escondido en el cajón de tu mesita de noche".
4. Elige cuantas filas y columnas tendrá la sopa de letras. Nosotras hemos indicado 10x10 pero para niños mayores o grupos, se puede ampliar el número.
5. En el "STEP 6" escribe las palabras que incluirá la sopa de letras. En nuestro caso son: BRUJA - CALABAZA - ESCOBA - FANTASMA - GATO - MOMIA - NOCHE - ZOMBIE.
6. Deja todos los parámetros tal y como salen por definición y haz clic en el botón "Create My Puzzle".



Os aparecerá la sopa de letras ya preparada. Os indicamos la función de cada uno de los botones para ultimar los detalles y descargarla.

Show Answer — Al hacer clic os mostrará la solución a la sopa de letras. Recomendamos guardar la imagen.

Print Puzzle — Permite guardar e imprimir la sopa de letras.

Copy Puzzle — Permite copiar la sopa de letras.

Copy Answer — Permite copiar las respuestas a la sopa de letras (recomendado).

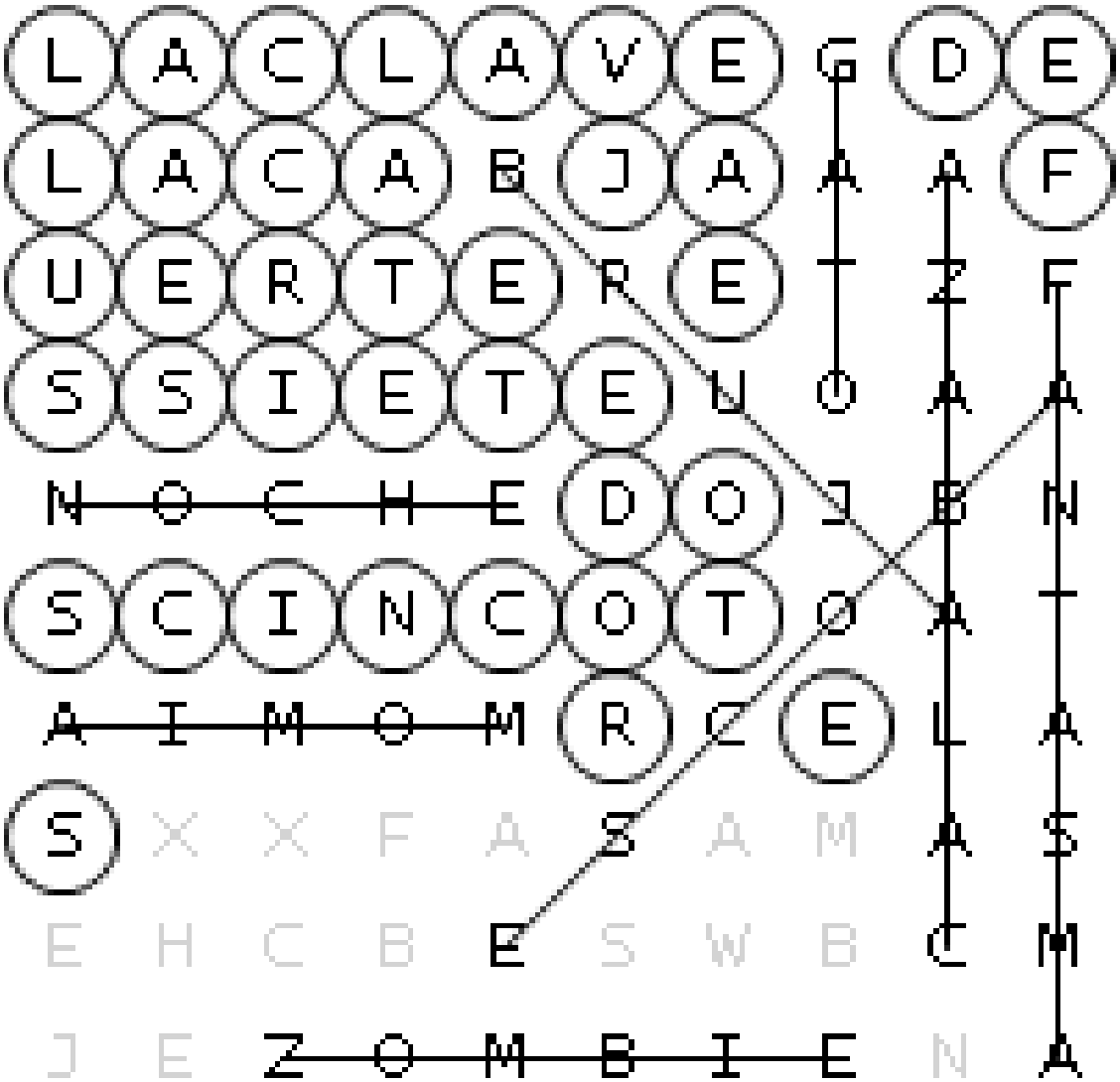
Rebuild Puzzle — A veces, el mensaje secreto queda algo lioso. Al hacer clic en este botón, reorganizará las palabras a buscar con diferentes opciones para visualizar el mensaje secreto. Podéis usarlo tantas veces como creáis necesario.

Si lo prefieres, puedes hacer servir la que hemos preparado nosotras, en la que la respuesta final es:

"La clave de la caja fuerte es siete, dos cinco, tres".

Puedes decirles que para encontrar el premio final tienen que decirte los números de la clave o usar una caja con candado.

A continuación tienes la solución y la sopa de letras (actividad).



L	A	C	L	A	V	E	G	D	E
L	A	C	A	B	J	A	A	A	F
U	E	R	T	E	R	E	T	Z	F
S	S	I	E	T	E	U	O	A	A
N	O	C	H	E	D	O	J	B	N
S	C	I	N	C	O	T	O	A	T
A	I	M	O	M	R	C	E	L	A
S	X	X	F	A	S	A	M	A	S
E	H	C	B	E	S	W	B	C	M
J	E	Z	O	M	B	I	E	N	A

BRUJA - CALABAZA - ESCOBA - FANTASMA - GATO - MOMIA - NOCHE - ZOMBIE

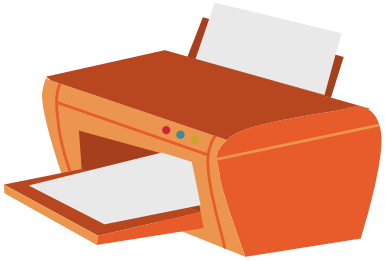
_ _

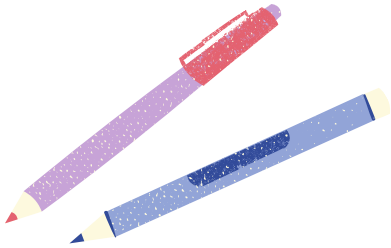
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

ESCAPE ROOM DE HALLOWEEN

(Fondo para cartas - premio final)

Imprimir y escribir.





ESPAI PSICOFAMILIAR

Tu espacio de Salud y Educación

Raval de Sant Pere, 43. Reus.

www.espaciopsicofamiliar.es